Módulo 02

Capítulo 13

Aula 02

https://youtu.be/uKjKnztS3cY

**Representações de cores em CSS**

Representação por Nome – Como o próprio nome diz, é a representação pelo nome da cor, porém deve-se usar o nome da cor em inglês. É o jeito mais simples porém mais limitado de representação.

<h2 style="background-color:red; color: yellow;">Exemplo de Cores</h2>

Representação por Códigos Hexadecimais – essa representação já possibilita usar mais variações de cores. Ela é representada por códigos Hexadecimais (hexadecimal é um [sistema de numeração](https://pt.wikipedia.org/wiki/Sistema_de_numera%C3%A7%C3%A3o) posicional que representa os números em base 16, portanto empregando 16 símbolos, ex: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F ex: 0000ff – cor azul). Podemos dizer que 0 é equivalente a menor proporção e F é a máxima.

<h2 style="background-color: #ff0000; color: #ffff00;">Exemplo de Cores</h2>

Representação em RGB – significa RED, GREEN, BLUE (vermelho, verde e azul). Para achar a cor que precisamos temos que colocar a quantidade de cada uma dessas cores em uma escala de 0 a 255 como por exemplo o mínimo que é 0 é preto e o máximo é 255, no código ficaria dessa forma, EX: “color: rgb (0, 0, 0) – preto ou color: rgb(255, 255, 255);”.

<h2 style="background-color:rgb(255, 0, 0); color: rgb(255, 255, 0);">Exemplo de Cores</h2>

Representação por HSL (Hue, Saturation, Luminosity) – Matíz, Saturação e Luminosidade. Nesta representação usamos a escala de 0 a 255 para H ou Hue(Matíz), para S (Saturation - Saturação) e L (Luminosity - Luminosidade) usamos a escala de porcentagem de 0 a 100%. Ex: “color: hsl(255, 100%, 100%);” – cor Branca.

<h2 style="background-color: hsl(0, 100%, 50%); color:hsl(60, 100%, 50%)">Exemplo de Cores</h2>

Adicionando Transparência – Quando necessitamos usar transparência, é adicionado mais uma informação aos códigos. No código Hexadecimal é acrescentando mais dois dígitos, em rgb: “color: rgba(0,0,0 0.5)”, o ‘a’ significa ALPHA e o dígito vai numa escala de 0 a 1. Em HSL é usado o mesmo esquema de RGB.